



# AUDI E-TRON CHALLENGE

## REGLEMENT SPORTIF

Lundi 12 Octobre 2020

Version 0.5



# Déroulé de la Compétition

## Plateforme

La compétition se déroule sur le jeu « Gran Turismo Sport » sur PlayStation 4. Il est nécessaire d'avoir la dernière version du jeu installé, une connexion internet et un abonnement au PlayStation Network actif.

## Phase 1 : Contre-la-montre

Période : du 26 Octobre au 1<sup>er</sup> Novembre 2020

La Phase 1 est un contre-la-montre sur le circuit de Brands Hatch avec l'Audi R8 GT3 '15. L'épreuve se déroule dans la partie « Expérience Circuit » du jeu Gran Turismo Sport. [Tutoriel vidéo ici.](#)

Seule l'épreuve du tour complet de Brands Hatch sera prise en compte. Il n'y a pas de limite de nombre de tentatives. Tout temps enregistré/amélioré après le 1<sup>er</sup> Novembre 2020 à 23h59, heure française, ne sera pas pris en compte, et le pilote ne sera pas qualifié.

Il est nécessaire d'ajouter en ami sur le PSN le compte « Audi\_Erace\_2020 ». [Tutoriel vidéo ici.](#)

La voiture est fournie par le jeu et n'est pas modifiable. Les assistances à la conduite sont libres dans la limite de ce qu'autorise l'Expérience Circuit.

Finalité : Les 96 meilleurs temps seront qualifiés pour la Phase 2.

## Phase 2 : Compétition par Poule

Période : 7 et 8 Novembre 2020

Les 96 qualifiés de la Phase 1 seront divisés en 8 Poules (A à H) de 12 pilotes, chaque Poule comportant 2 courses. La méthode de formation des différentes Poules :

Poule	A	B	C	D	E	F	G	H
Position	1	2	3	4	5	6	7	8
	9	10	11	12	13	14	15	16
	17	18	19	20	21	22	23	24
	...							

La voiture utilisée est l'« Audi VGT », de la catégorie Gr.1, au prix de 1.000.000 Crédits en jeu. [Conseils pour obtenir les Crédits nécessaires ici.](#)

Chaque Poule aura 2 courses de durées différentes, accompagnées de 5 minutes de qualifications chacune. La Course 1 sera d'environ 12 minutes et la Course 2 sera d'environ 20 minutes. [Tutoriel pour rejoindre un salon en ligne ici.](#)

Chaque Poule observera un briefing vocal sur Discord avant le commencement de la compétition.

Finalité : Chaque Vainqueur aux points de chaque Poule, après addition de la Course 1 et de la Course 2, se verra attribuer une récompense.

# Règlement

## **Art.1 :**

Soyez sûr d'avoir la bonne voiture comme indiqué dans la partie Compétition, l'Audi VGT Gr.1.

## **Art.2 :**

Rejoignez le salon de course dès que possible/dès qu'il est disponible.

## **Art.3 :**

Soyez respectueux en piste. Si vous gagnez un avantage après un contact avec un concurrent, vous devez rendre la position gagnée.

## **Art.4 :**

Suivez les instructions de l'Hôte avant la course, dans le tchat textuel.

## **Art.5 :**

Il est interdit d'écrire dans le tchat textuel du jeu lors des Qualifications et des Courses.

## **Art.6 :**

Des commissaires inspecteront les courses et infligeront des pénalités de temps en cas de litige et/ou incidents sur la piste. Aucun appel ne sera possible sur les décisions des commissaires. Des réclamations seront possibles jusqu'à 6h après la fin de la dernière course de la Poule en question.

## **Art.7 :**

En aucun cas, le promoteur ni les organisateurs ne seront responsables en cas de problèmes internet, des serveurs, ou tout bug ou problème technique hors de notre contrôle.

## **Art.8 :**

En cas de force majeure, la course pourra être redémarrée, à la discrétion des organisateurs.

## **Art.9 :**

Il est interdit de faire un arrêt aux stands durant les courses.

## Systeme de Points :

### Course 1

1er	25
2e	20
3e	17
4e	14
5e	12
6e	10
7e	8
8e	6
9e	4
10e	3
11e	2
12e	1

(Durée : Environ 12 minutes)

### Course 2

1er	30
2e	24
3e	20
4e	16
5e	13
6e	11
7e	9
8e	7
9e	5
10e	3
11e	2
12e	1

(Durée : Environ 20 minutes)

# Comportement en piste et pénalités

## Conseils :

- En cas de freinage trop tardif, essayer d'éviter les autres voitures par l'extérieur, même si cela signifie sortir de la piste. Dans ce genre de situation, tenter d'éviter les autres par l'intérieur résulte souvent en un strike à la corde du virage.

- Overlap : avoir tout ou partie de la voiture à côté d'une autre.

Lors d'une tentative de dépassement, on considère que l'overlap est suffisant lorsque l'attaquant porte ses roues avant au moins à hauteur des roues arrière de la voiture qu'il tente de dépasser avant le point de braquage pour entrer dans le virage sur la trajectoire normale. Dans ce cas, il convient à l'attaquant et au défenseur de se laisser mutuellement suffisamment d'espace en largeur de la piste

- Observer une pénalité de limite de piste : ralentir en dehors de la ligne de course, en ligne droite, en faisant attention que personne ne soit derrière.

- En cas de sortie de piste, rejoindre la piste de manière sécurisée afin de ne pas causer d'incident. Attendre que les autres voitures soient passées si nécessaire.

- Un seul mouvement défensif autorisé par ligne droite (changement de ligne puis retour à la trajectoire initiale si libre).

- Fair-play : il est encouragé, en cas d'incident, de rendre la position à la victime de manière sécurisée. Dans ce cas, les commissaires peuvent décider de ne pas appliquer de pénalité pour les incidents les moins graves.

Les pénalités ci-dessous peuvent être appliquées pendant et/ou après l'évènement. Dans certains cas, la pénalité dépendra de la gravité de l'incident.

Motif	Pénalité
Contact latéral	2 à 20 secondes
Contact par l'arrière	2 à 20 secondes
Brake-check (freiner volontairement en zone d'accélération)	Disqualification (expulsion immédiate possible)
Slalom en ligne droite	5 secondes
Observer une pénalité de limite de piste de façon dangereuse	5 secondes
Changement de trajectoire en zone de freinage	2 à 5 secondes
Ne pas laisser suffisamment d'espace à ses concurrents	2 à 5 secondes
Accident volontaire	Disqualification (expulsion immédiate possible)
Faire un arrêt aux stands	Disqualification (expulsion immédiate possible)
Connexion internet insuffisante/ instable	Drapeau Noir (menu pause + quitter)

## Paramètres de Course

### Paramètres Généraux

#### PARAMETRES SALON

Type de Course : Course réelle  
Nombre Max. de participants : 16  
Rang de fair-play minimum: --

Propriétaire fixe de salon : Non  
Rang de pilote minimum : --

#### PARAMETRES DE CIRCUIT

Circuit : *Spécifié par course*  
Conditions du circuit : *Spécifié par course*  
Nombre de Tours : *Spécifié par course*

#### PARAMETRES DE QUALIFICATIONS

Durée : 5 minutes  
Usure pneumatique : x0  
Evolution carburant : x0

#### PARAMETRES DE COURSE

Type de Départ : Grille de Départ  
Boost : Aucun  
Dégâts visibles : Aucun  
Usure pneumatique : x1  
Carburant initial : *Spécifié par course*  
Délai avant fin de course : 180 sec  
Ordre de Départ : Plus rapide en premier  
Force d'Aspiration : Réaliste  
Dommages mécaniques : Aucun  
Evolution carburant : x4  
Perte d'adhérence : Réelle  
Multiplicateur syst. Dpst : Par défaut

#### PARAMETRES DES REGLES

Filtrer par Catégorie : Gr.1  
Limite max de puis. : ---  
Class. Min. Pneu : Course Moyen  
Restriction de livrée : Aucune  
Assigner numéros auto : Aucun  
Utilisation de karts : Non  
Equilibre des Performances : Oui  
Poids Minimum : ---  
Class. Max. Pneu : Course Moyen  
Type de numéro de voiture : Aucun  
Paramètres : Interdits

#### PARAMETRES DES PENALITES

Transparence pdt course : Sans  
Pénalité de collision (mur) : Sans  
Ajuster la trajectoire après la collision avec un mur : Sans  
Règlement des Drapeaux : Oui  
Pénalité de raccourci : Faible  
Pénalité de contact latéral : Sans  
Replacer les voitures sorties de la piste : Sans  
Fantôme voiture retardataires : Oui

#### LIMITE DES OPTIONS DE CONDUITE

Aide au contre-braquage : Interdit  
Assistant de trajectoire :  
Aucune Restriction  
ABS : Aucune restriction  
GSA : Interdit  
Contrôle de Traction :  
Aucune restriction  
Conduite automatique : Interdit

## Paramètres par Course

### Course 1

Barcelona-Catalunya  
Conditions du circuit : 10:30  
Nombre de Tours : 8  
Carburant initial : 58%

## Course 2

Circuit de Spa-Francorchamps

Conditions du circuit : 16 :45

Nombre de Tours : 10

Carburant initial : 85%

*Note : Les « conditions du circuit » sont les horaires du circuit dans le jeu, et ne reflètent pas l'heure réelle à laquelle se déroulera vos courses de Poule.*

# Conditions de participations à la Finale de l'Audi e-tron challenge les 27 et 28 novembre sur le circuit Paul Ricard :

- Être âgé de 20 ans révolu et titulaire d'un permis de conduire « B » en cours de validité depuis 2 ans minimum le jour de l'épreuve
- Ne pas apparaître sur la liste des pilotes prioritaires éditée par la FFSA
- Ne pas être moniteur de pilotage diplômé BPJEPS (ou en cours d'obtention du diplôme)
- Ne pas être collaborateur de Volkswagen Group France ou de son réseau

Les organisateurs se réservent le droit de refuser l'engagement à tout participant dont le palmarès et/ou le niveau serait en contradiction avec l'esprit « amateur » de cette épreuve.